Система администрирования магазином

**Авторы**:

Крылов Александр Амплеенков Даниил

**Описание идеи:**

Создать игру на языке программирования Python с помощью библиотеки Pygame. В качестве прототипа игры мы выбрали игру «Арканоид». Наша идея заключается в создании похожей игры со всеми механиками и сменами уровней.

**Описание реализации:**

Главной функцией в моём проекте является функция «main\_menu». Каждая функция в моей программе названа в соответствии с действием, которое она выполняет. Дизайн для игры был также создан на с помощью библиотека Pygame. В нашей игре вы можете сменить уровень, сохранять прогресс и очки.

**Описание технологий:**

Основной библиотекой является библиотека Pygame именно благодаря данной библиотеки был создан весь пользовательский интерфейс. А также все механики самой игры.

**Пример работы:**



